

“Un océano interactivo”

Con este video-juego lo que pretendemos es lograr un espacio educativo sobre la educación ambiental dentro de nuestra página web para los niños/as. Y así, establecer de manera indirecta un ámbito educativo dentro de nuestra empresa.

Este video-juego propone a los participantes involucrarse en misiones para perseguir la contaminación en los océanos, descubrir con qué amenazas se enfrentan los mares, defender a los arrecifes de coral y crear una industria pesquera sustentable. Por lo que, es una manera didáctica de introducir a los niños al mundo de la contaminación atmosférica, ya que, es una problemática que debemos abordar desde edades tempranas.

El enlace es: <http://oneocean.cbc.ca/biosphere>

Además mediante estos ejercicios potenciaremos en el alumnado el uso de las tecnologías, que cada vez están cogiendo más fuerza en el ámbito educativo. Por lo que, los fines de la actividad son: la concienciación sobre la contaminación medioambiental y el uso de las tecnologías.

Esta actividad será realizada de manera online desde nuestra página, en el caso de que el niño/a o su tutor/a encuentren alguna dificultades en el desarrollo del juego pueden contactar con nosotros a través de nuestro correo electrónico o teléfono, que se encuentran al final de nuestra página web.

En cuanto a los recursos materiales sólo es necesario un ordenador con conexión a internet.

La forma de evaluar esta actividad es el número de visitas que tenga el enlace, ya que, si observamos que un periodo de tiempo las visitas son pésimas, el enlace será eliminado y sustituido por otro.

Esta actividad no tiene una duración establecida, pero no recomendable más de una hora, ya que no bueno que el niño pase horas conectado en el ordenador.